BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi Perangkat lunak

Perangkat keras (*hadware*) adalah semua bagian fisik *computer*, dan dibedakan dengan data yang berada didalamnya atau yang beroperasi di dalamnya, dan dibedakan dengan perangkat lunak (*software*) yang menyediakan intruksi untuk perangkat keras dalam menyelesaikan tugasnya.

Adapun perangkat keras yang digunakan untuk mendukung pembuatan program aplikasi berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi adalah sebagai berikut:

1. Komputer : *Core i3-2328M CPU @2,20GHz 2,20 GHz*
2. *Monitor* : *ACPx86-based*
3. *HardDisk* : *1 GB*
4. *Mouse, keyboard, dan monitor*

4.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak adalah istilah umum untuk data yang diformat dan disimpan secara *digital*, termasuk program *computer,* dokumentasi, dan berbagai informasi yang bisa dibaca dan ditulis oleh *computer*. Dengan kata lain, bagian sistem *computer* yang tidak berwujud.

Untuk mendukung pembuatan program aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem operasi *xp, windows 7, windows 8* dll. Tergantung aplikasi yang digunakannya untuk merancang dan membuat programnya.
2. *Notepad++*
3. *Mysql* sebagai databasenya menggunakan aplikasi *xampp v3.2.1*

4.3 Implementasi Antarmuka



### Form Login



Gambar 4.1 Form Login

Menu *login* untuk memulai menggunakan aplikasi.Yang setiap menu login memiliki *akses* aplikasi.

### b. *Form* Menu Utama / Beranda



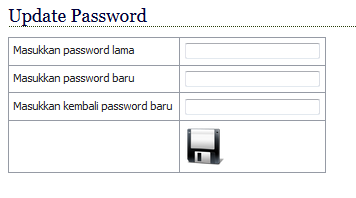
Gambar 4.2 Form Menu Utama

Setelah pengguna melakukan *otentikasi* dan disahkan oleh sistem, maka halaman akan diarahkan ke *menu* utama seperti gambar 4.2 .di halaman utama pengguna dapat memilih *menu* yang sesuai untuk memasukan transaksi baru atau membuat laporan.

### Form Ubah Password



Gambar 4.3 Form Ubah Password



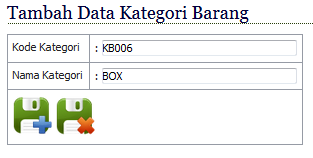
Gambar 4.4 Form Ubah Password

Pada *menu* ubah password, user dapat mengganti password baru apabila diperlukan dengan mengisi *field-field* yang tertera pada gambar 4.4 dan mengklik *button* simpan, maka sistem akan mengupdate password lama dengan password baru yang telah di ganti.

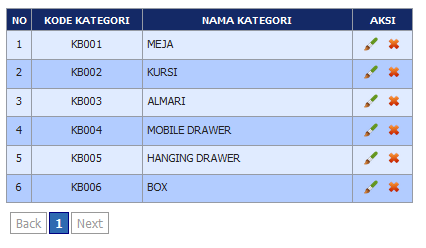
### *Form* Kategori Barang



Gambar 4.5 Form Kategori Barang



Gambar 4.6 Form Tambah Data Kategori Barang



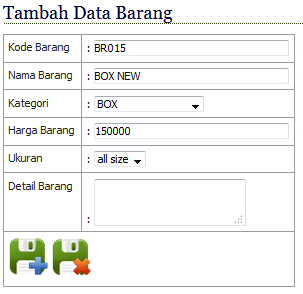
Gambar 4.7 Form Hasil Tambah Data Kategori Barang

Pada *menu* Kategori Barang, user dapat menambahkan Kategori Barang baru apabila diperlukan dengan mengisi *field-field* yang tertera pada gambar 4.6 dan mengklik button input, maka sistem akan menyimpan data Kategori Barang baru yang telah di tambahkan. User dapat menampilkan data kategori barang baru sesuai dengan hasil yang telah di input seperti tampak pada gambar 4.7 .

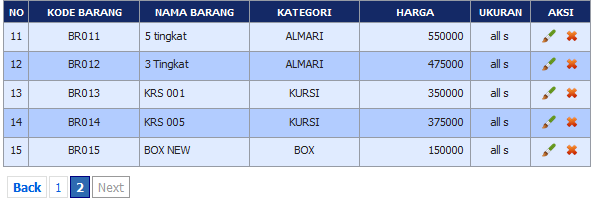
### Form Barang



Gambar 4.8 Form Barang



Gambar 4.9Form Tambah Data Barang



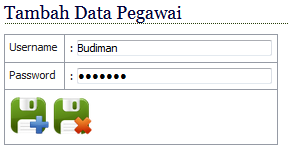
Gambar 4.10 Form Hasil Tambah Data Barang

Pada *menu* Barang*, user* dapat menmbahkan data Barang baru apabila diperlukan dengan mengisi *field-field* yang tertera pada gambar 4.9 dan mengklik button *input*, maka sistem akan menyimpan data Barang yang telah di tambahkan. *User* dapat menampilkan dataBarang lama dan barusesuai dengan gambar 4.10

### *Form* Pegawai



Gambar 4.11 Form Pegawai



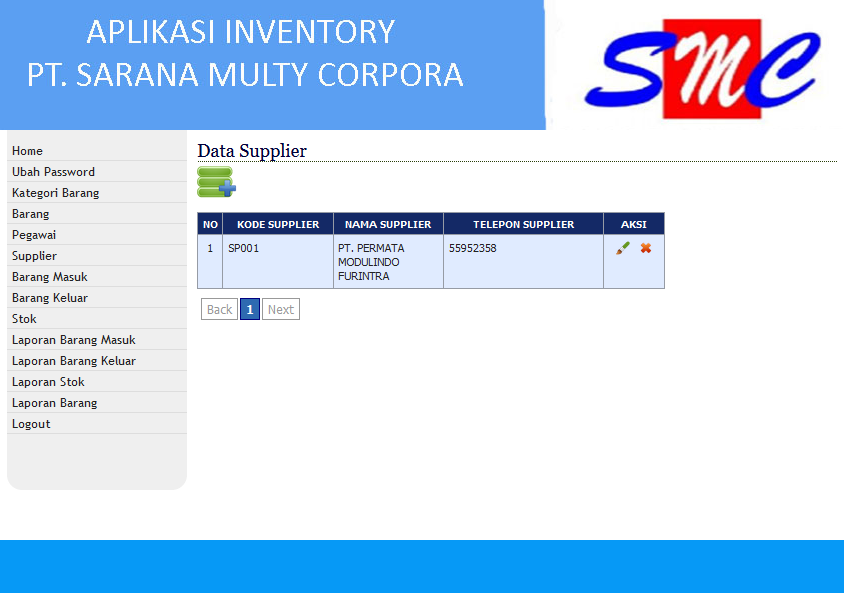
Gambar 4.12 Form Tambah Data Pegawai



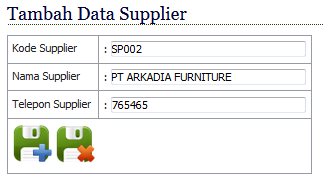
Gambar 4.13 Form Hasil Tambah Data Pegawai

Pada *menu* Pegawai*, user* dapat menmbahkan data Pegawai baru apabila diperlukan dengan mengisi *field-field* yang tertera pada gambar 4.10 dan mengklik *input*, maka sistem akan menyimpan data pegawai baru yang telah di tambahkan. *User* dapat menampilkan dataPegawai lama dan barusesuai dengan gambar 4.13

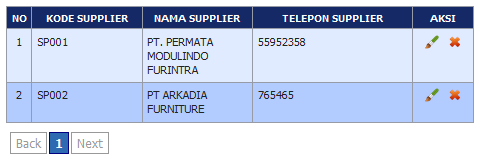
### *Form* Supplier



Gambar 4.14 Form Supplier



Gambar 4.15 Form Tambah Data Supplier



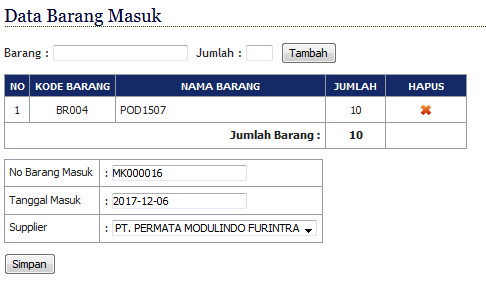
Gambar 4.16 Form Hasil Tambah Data Supplier

Pada *menu Supplier, user* dapat menmbahkan data *supplier* baru apabila diperlukan dengan mengisi *field-field* yang tertera pada gambar 4.15 dan mengklik *input*, maka sistem akan menyimpan data *supplier* baru yang telah di tambahkan. *User* dapat menampilkan data*supplier*  lama dan barusesuai dengan gambar 4.16

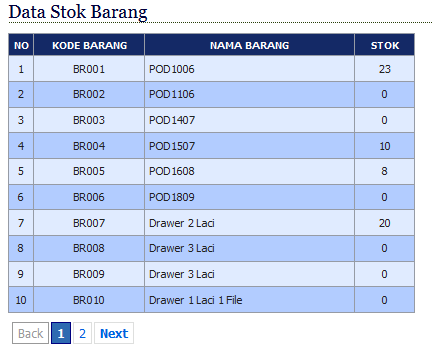
### *Form* Barang Masuk



Gambar 4.17 Form Barang Masuk



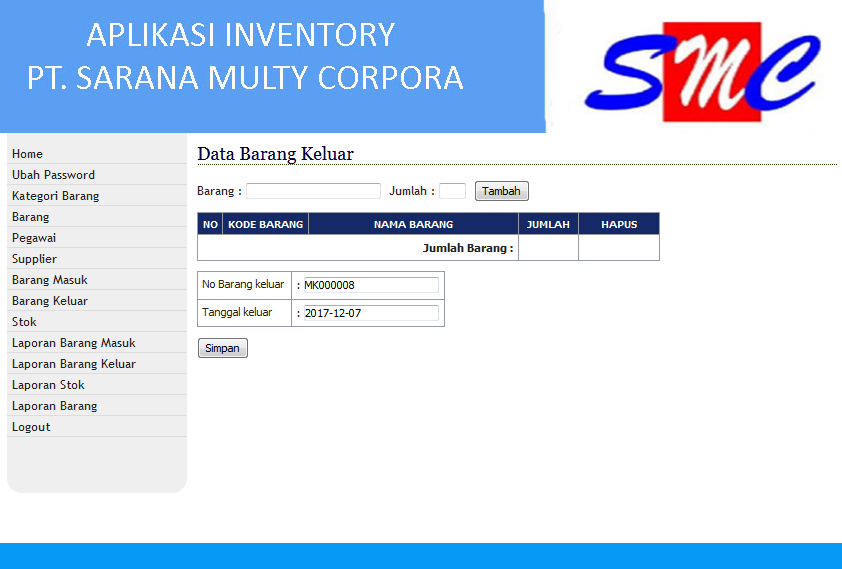
Gambar 4.18 Form Tambah Data Barang Masuk



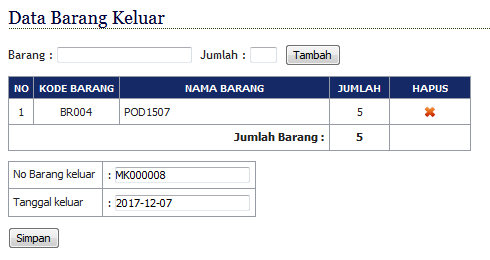
Gambar 4.19 Form Hasil Tambah Data Barang Masuk

Pada *menu Barang Masuk, user* dapat menambahkan data *stock* barang masuk baru apabila diperlukan dengan mengisi *field-field* yang tertera pada gambar 4.18 dan mengklik *input*, maka sistem akan menyimpan data *stock* baru yang telah di tambahkan. *User* dapat menampilkan data*stock* barang masuk lama dan barusesuai dengan gambar 4.19.

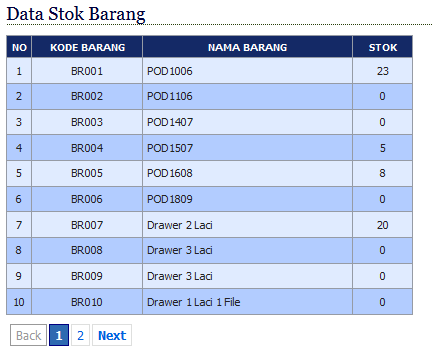
### *Form* Barang Keluar



Gambar 4.20 Form Barang Keluar



Gambar 4.21 Form Tambah Data Barang Keluar



Gambar 4.22 Form Hasil Tambah Data Barang Keluar

Pada *menu Barang Keluar, user* dapat menambahkan data *stock* barang keluar baru apabila diperlukan dengan mengisi *field-field* yang tertera pada gambar 4.21 dan mengklik *input*, maka sistem akan menyimpan data *stock* baru yang telah di tambahkan. *User* dapat menampilkan data*stock* barang keluar lama dan barusesuai dengan gambar 4.22.

### *Form* Stok Barang



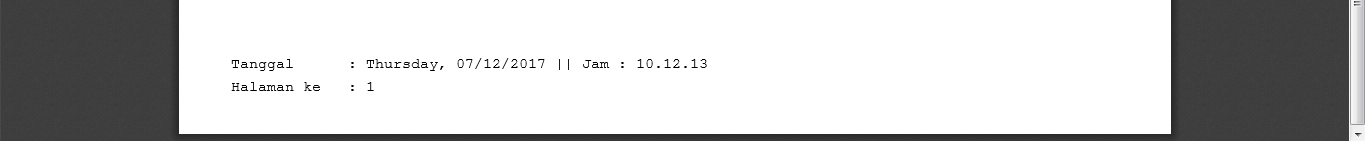
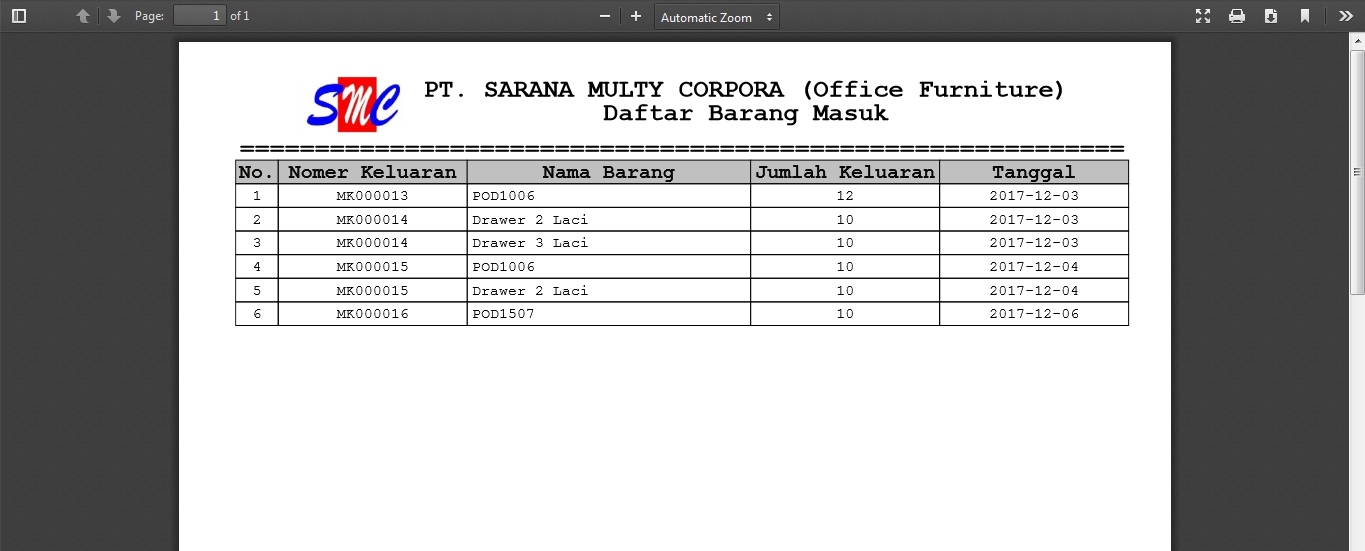
Gambar 4.23 Form Data Stok Barang

Pada *menu* Stok Barang*, user* dapat menampilkan data stok barang terbaru yang sudah di update setelah *user* sebelumnyasudahmenambahkan data stokbarang masuk dan stok barang keluar baru dengan mengisi *field-field* yang tertera pada gambar 4.18 dan gambar 4.21 selanjutnya mengklik *input*, maka sistem akan menyimpan data stok baru yang telah di tambahkan. *User* dapat menampilkan datastokbarang terbarusesuai dengan gambar 4.23

### *Form*Laporan Barang Masuk



Gambar 4.24 Form Laporan Barang Masuk



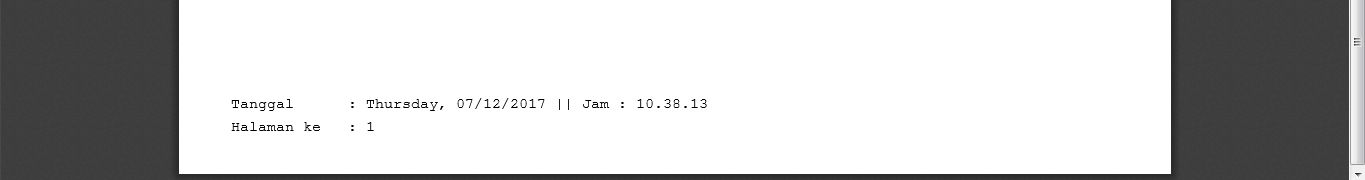
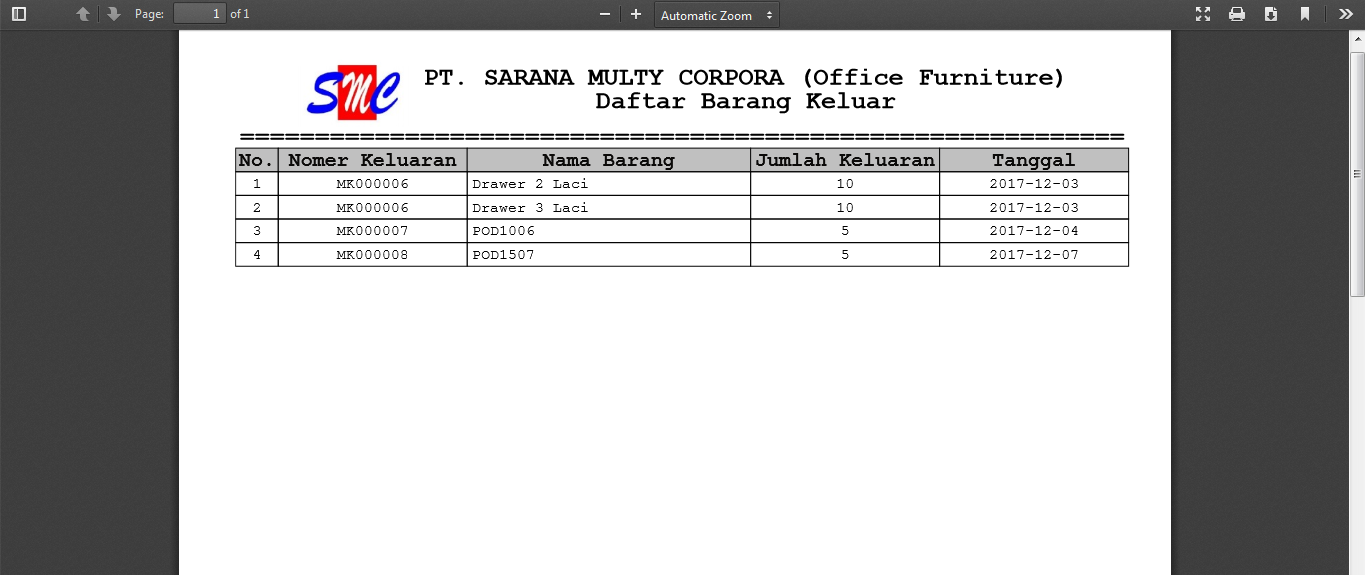
Gambar 4.25 Laporan Cetak Data Barang Masuk

Pada *menu* Laporan Barang Masuk*, user* dapat menampilkan hasil laporan data barang masuk dengan memilih tanggal terlebih dahulu seperti yang tertera pada gambar 4.24 selanjutnya mengklik button cetak , maka sistem akan menampilkan laporan data barang masuk dengan format *pdf*  sesuai dengan gambar 4.25 yang kemudian bisa langsung di *print out* oleh *user.*

### *Form* Laporan Barang Keluar



Gambar 4.26 Form Laporan Barang Keluar



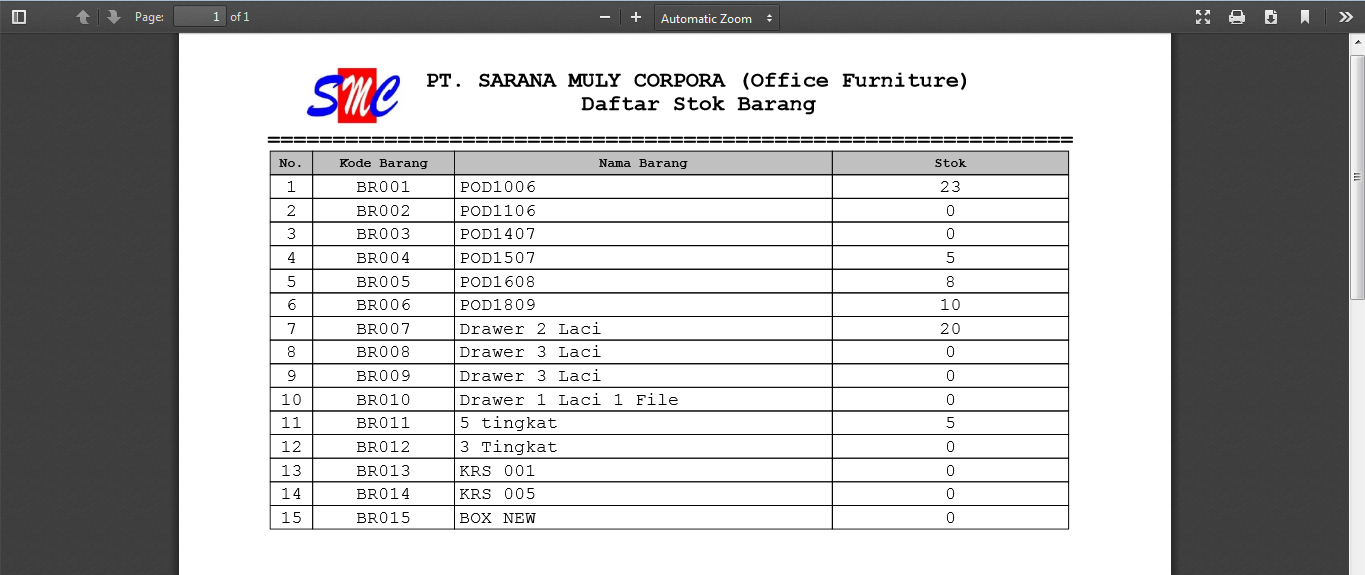
Gambar 4.27 Laporan Cetak Data Barang Keluar

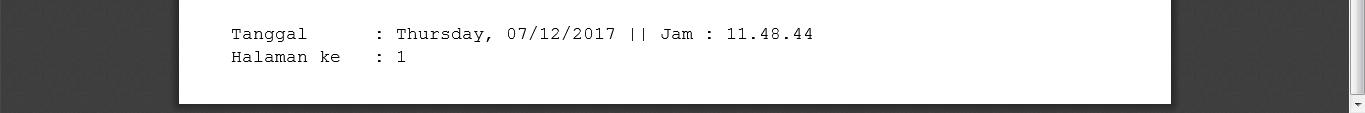
Pada *menu* Laporan Barang Keluar*, user* dapat menampilkan hasil laporan data barang keluar dengan memilih tanggal terlebih dahulu seperti yang tertera pada gambar 4.26 selanjutnya mengklik button cetak , maka sistem akan menampilkan laporan data barang keluar dengan format *pdf*  sesuai dengan gambar 4.27 yang kemudian bisa langsung di *print out* oleh *user.*

### *Form* Laporan Stok



Gambar 4.28 Form Laporan Stok Barang





Gambar 4.29 Laporan Cetak Stok Barang

Pada *menu* Laporan stok*, user* dapat menampilkan hasil laporan stok data barang dengan mengklik button cetak terlebih dahulu seperti yang tertera pada gambar 4.28. Selanjutnya, maka sistem akan menampilkan laporan stok data barang dengan format *pdf*  sesuai dengan gambar 4.29 yang kemudian bisa langsung di *print out* oleh *user.*

### *Form* Laporan Barang



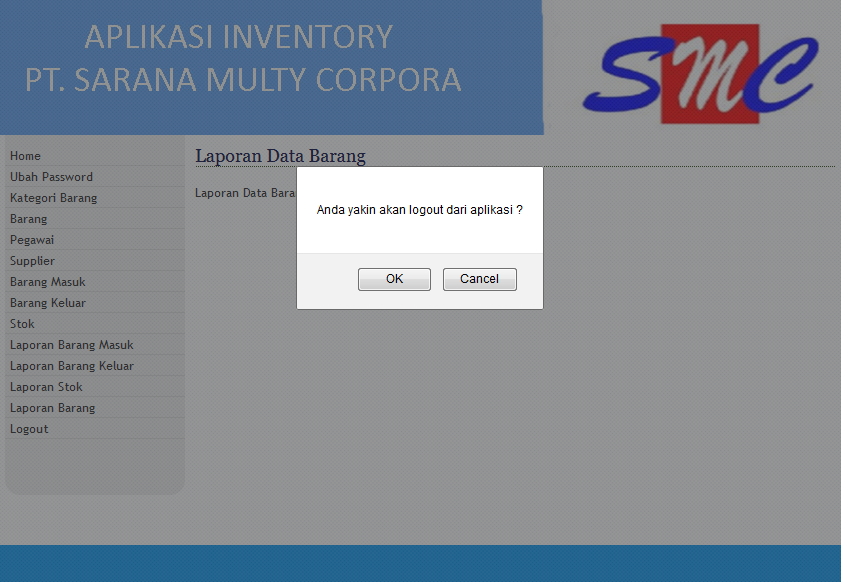
Gambar 4.30 Form Laporan Barang



Gambar 4.31 Laporan Cetak Data Barang

Pada *menu* Laporan barang*, user* dapat menampilkan hasil laporan data barang dengan mengklik button cetak terlebih dahulu seperti yang tertera pada gambar 4.30. Selanjutnya, maka sistem akan menampilkan laporan data barang dengan format *pdf*  sesuai dengan gambar 4.31 yang kemudian bisa langsung di *print out* oleh *user.*

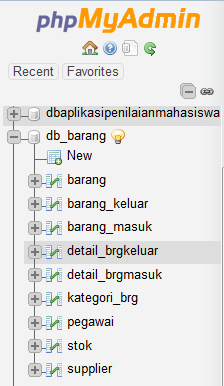
### Form Logout



Gambar 4.32 Form Logout

Form *logout* di atas merupakan *form* untuk keluar dari aplikasi *inventory*, *user* dapat keluar dari aplikasi dengan mengklik *form* logout kemudian memilih *button* ok seperti yang tertera pada gambar 4.32. Selanjutnya, maka sistem akan menampilkan tampilan awal dari aplikasi yaitu menu *login* seperti yang tertera pada gambar 4.1.

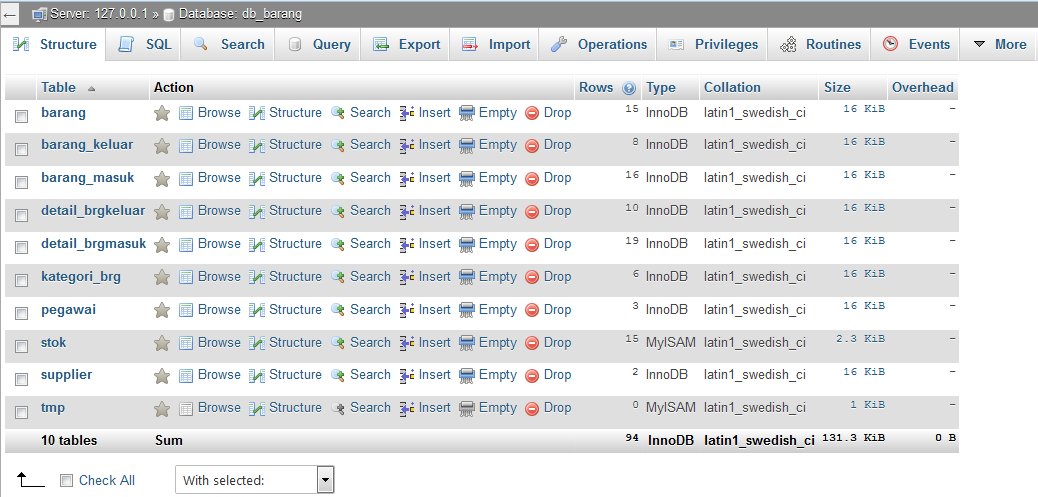
### Tampilkan Database Mysql



Gambar 4.33 Tampilkan Database Mysql

Gambar ini adalah tampilan *database* aplikasi *inventory* yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini.

### Tampilan Struktur Tabel



Gambar 4.34 Tampilkan Struktur Tabel

Gambar diatas adalah tampilan *struktur tabel database aplikasi inventory* yang digunakan untuk menjalankan aplikasi *inventory* ini.

4.4 Pengujian Perangkat Lunak

Sebelum program diterapkan, maka progam harus bebas dari kesalahan dan program harus diuji untuk menemukan kesalahan yang mungkin dapat terjadi seperti kesalahan dalam bahasa, kesalahan waktu proses, dan kesalahan logika program.

Pengujian Perangkat Lunak (PL) adalah elemen kritis dari jaminan kualitas PL dan mempersentasikan spesifikasi, desain, dan pengkodean. Meningkatnya visibilitas PL sebagai suatu elemen sistem dan “biaya” yang muncul akibat kegagalan PL, memotivasi dilakukan perencanaan yang baik melalui pengujian yang teliti.

4.4.1 Pengujian *Black Box*

Pengujian *Black-Box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Pengujian *black-box* didesain untuk mengungkap kesalahan pada persyaratan fungsional tanpa mengabaikan kerja internal dari suatu program.

Tehnik pengujian *black-box* berfokus pada domain informasi dari perangkat lunak, dengan melakukan *test case* dengan mempartisi *domain input* dan *output* dari suatu program dengan cara meberikan cakupan pengkajian yang mendalam.

Dalam pengujian aplikasi sistem informasi persedian barang, penulis menggunakan tehnik pengujian *black box.* Berikut adalah hasil pengujian *black box* yang diisi langsung dari user, sebagai berikut :

Tabel 4.1 Tabel Pengujian Black Box

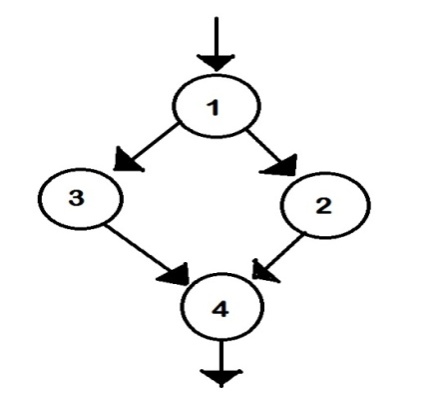
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | ***TEST CASE*** | **HASIL HARAPAN** | **HASIL KELUARAN** |
| 1. | Mengetikkan alamat sistem aplikasi planning produksi dan inventory produk pada *browser.* | Keluar menu *login.* | Sesuai |
| 2. | *Login account*yang sudah diset adalah*Admin*. | Masuk ke dalam sistem dan muncul menu utama/ beranda | Sesuai |
| 3. | Di menubar pilih menu Ubah *Password*  pada menu utama | Muncul *form master*Ubah *Password* | Sesuai |
| 4. | Di menubar pilih menu *master* Kategori Barang pada menu utama | Muncul *form master*Kategori Barag | Sesuai |
| 5. | Di menubar pilih menu *master* Barang pada menu utama | Muncul *form master*Barang | Sesuai |
| 6. | Di menubar pilih menu *master* Pegawai pada menu utama | Muncul *form master*Pegawai | Sesuai |
| 7. | Di menubar pilih menu Supplier pada menu utama | Muncul *formmaster*Supplier | Sesuai |
| 8. | Di menubar pilih menu Barang Masuk pada menubar | Muncul *form*Barang Masuk | Sesuai |
| 9. | Di menubar pilih menu Barang Keluar pada menubar | Muncul *form*Barang Keluar | Sesuai |
| 10. | Di menubar pilih menu Stok pada menubar | Muncul *form*Stok | Sesuai |
| 11. | Di menubar pilih menu Laporan Barang Masuk pada menubar | Muncul *form*Laporan Barang Masuk | Sesuai |
| 12. | Di menubar, pilih menu Laporan Barang Keluar pada menubar | Muncul *form* laporan Barang Keluar | Sesuai |
| 13 | Di menubar, pilih menu Laporan Stok pada menubar | Muncul *form* laporan Stok | Sesuai |
| 14 | Di menubar, pilih menu Laporan Barang pada menubar | Muncul *form* laporan Barang | Sesuai |
| Form Ubah Password | | | |
| 15 | Pada *form tampil* Ubah Password  *input field* berdasarkan *Password*  lama dan baru dan klik *image* simpan | Maka *Password* akan berubah atau ter-*update* | Sesuai |
| Form Kategori Barang | | | |
| 16 | Pada *form* tampil dataKategori Barangklik *image* Tambah | Maka data akan tampil *form* tambah kategori barang | Sesuai |
| 16. | Pada *form* tampil Tambah Kategori Barang isi Nama Kategori dan pilih *image* tambah | Maka data akan tersimpan ke tabel kategori barang | Sesuai |
| 17. | Pada *form* tampil Tambah Kategori Barang isi Nama Kategori dan pilih *image* silang | Maka data yang sudah terisi di *field-field* akan dikosongkan. | Sesuai |
| 18. | Pada *form* tabel datakategori barangpilih image edit | Maka akan tampil *form* edit data kategori barang | Sesuai |
| 19. | Pada *form* tampil edit data kategori baranginput *field* yang akan di *edit* dan klik button *update* | Maka data yang dipilih akan berubah /terupdate . | Sesuai |
| 20. | Pada *form* tampil edit data kategori baranginput *field* yang akan di *hapus* dan klik button batal | Maka data yang sudah terisi di *field-field* akan dikosongkan. | Sesuai |
| 21. | Pada *form* tabel datakategori barangpilih *image* silang | Maka akan tampil pesan *dialog* kemudian klik button ok maka data akan terhapus | Sesuai |
| 22. | Pada *form* tampil Kategori Barang klik *Button* Back | Maka data akan menampilkan tabel Kategori Barang Halaman sebelumnya | Sesuai |
| 23. | Pada *form* tampil Kategori Barang klik *Button* Next | Maka data akan menampilkan tabel Kategori Barang Halaman selanjutnya | Sesuai |
| Form Barang | | | |
| 24. | Pada *form* tampil dataBarangklik *image* Tambah | Maka akan tampil *form* tambah databarang | Sesuai |
| 25 | Pada *form* tampil Tambah Data Barang isi *field-field* yang ada sesuai dengan data yang akan ditambahkan kemudian pilih *image* tambah | Maka data akan tersimpan ke tabel barang | Sesuai |
| 26. | Pada *form* tampil Tambah Data Barang isi *field-field* yang ada sesuai dengan data yang akan ditambahkan kemudian pilih *image* silang | Maka data yang sudah terisi di *field-field* akan dikosongkan. | Sesuai |
| 27. | Pada *form* tabel data barangpilih *image* edit | Maka akan tampil *form* edit data barang | Sesuai |
| 28. | Pada *form* tampil edit data baranginput *field-field* yang akan di *edit* dan klik button *update* | Maka data yang dipilih akan berubah /terupdate . | Sesuai |
| 29. | Pada *form* tampil edit data baranginput *field-field*  yang akan di *hapus* dan klik button batal | Maka data yang sudah terisi di *field-field* akan dikosongkan. | Sesuai |
| 30. | Pada *form* tabel databarangpilih *image* silang | Maka akan tampil pesan *dialog* kemudian klik button ok maka data akan terhapus | Sesuai |
| 31. | Pada *form* tampil Barang klik *Button* Back | Maka data akan menampilkan tabel Barang Halaman sebelumnya | Sesuai |
| 32. | Pada *form* tampil Barang klik *Button* Next | Maka data akan menampilkan tabel Barang Halaman selanjutnya | Sesuai |
| Form Pegawai | | | |
| 33. | Pada *form* tampil dataPegawaiklik *image* Tambah | Maka akan tampil *form* tambah datapegawai | Sesuai |
| 34. | Pada *form* tampil Tambah Data pegawai isi *field-field* yang ada sesuai dengan data yang akan ditambahkan kemudian pilih *image* tambah | Maka data akan tersimpan ke tabel pegawai | Sesuai |
| 35. | Pada *form* tampil Tambah Data pegawai isi *field-field* yang ada sesuai dengan data yang akan ditambahkan kemudian pilih *image* silang | Maka data yang sudah terisi di *field-field* akan dikosongkan. | Sesuai |
| 36. | Pada *form* tabel data pegawaipilih *image* edit | Maka akan tampil *form* edit data pegawai | Sesuai |
| 37. | Pada *form* tampil edit data pegawaiinput *field-field* yang akan di *edit* dan klik button *update* | Maka data yang dipilih akan berubah /terupdate . | Sesuai |
| 38. | Pada *form* tampil edit data pegawaiinput *field-field*  yang akan di *hapus* dan klik button batal | Maka data yang sudah terisi di *field-field* akan dikosongkan. | Sesuai |
| 39. | Pada *form* tabel data pegawaipilih *image* silang | Maka akan tampil pesan *dialog* kemudian klik button ok maka data akan terhapus | Sesuai |
| 40. | Pada *form* tampil Pegawai klik *Button* Back | Maka data akan menampilkan tabel Pegawai Halaman sebelumnya | Sesuai |
| 41. | Pada *form* tampil Pegawai klik *Button* Next | Maka data akan menampilkan tabel Pegawai Halaman selanjutnya | Sesuai |
| Form Supplier | | | |
| 42. | Pada *form* tampil data*Supplier*klik *image* Tambah | Maka akan tampil *form* tambah data*Supplier* | Sesuai |
| 43. | Pada *form* tampil Tambah Data *Supplier* isi *field-field* yang ada sesuai dengan data yang akan ditambahkan kemudian pilih *image* tambah | Maka data akan tersimpan ke tabel *Supplier* | Sesuai |
| 44. | Pada *form* tampil Tambah Data *Supplier* isi *field-field* yang ada sesuai dengan data yang akan ditambahkankemudian pilih *image* silang | Maka data yang sudah terisi di *field-field* akan dikosongkan. | Sesuai |
| 45. | Pada *form* tabel data*Supplier*pilih *image* edit | Maka akan tampil *form* edit data *Supplier* | Sesuai |
| 46. | Pada *form* tampil edit data *Supplier*input *field-field* yang akan di *edit* dan klik button *update* | Maka data yang dipilih akan berubah /terupdate . | Sesuai |
| 47. | Pada *form* tampil edit data *Supplier*input *field-field*  yang akan di *hapus* dan klik button batal | Maka data yang sudah terisi di *field-field* akan dikosongkan. | Sesuai |
| 48. | Pada *form* tabel data*Supplier*pilih *image* silang | Maka akan tampil pesan *dialog* kemudian klik button ok maka data akan terhapus | Sesuai |
| 49. | Pada *form* tampil *Supplier* klik *Button* Back | Maka data akan menampilkan tabel *Supplier* Halaman sebelumnya | Sesuai |
| 50. | Pada *form* tampil *Supplier* klik *Button* Next | Maka data akan menampilkan tabel *Supplier* Halaman selanjutnya | Sesuai |
| Form Barang Masuk | | | |
| 51. | Pada *form* tampil dataBarang Masuk isi *field* Barang dan jumlah kemudianklik *image*Tambah | Maka akan tampil *form* tabel data barang masukyang baru | Sesuai |
| 52. | Pada *form* tabel Data Barang Masuk pilih *image* silang | Maka data akan terhapus | Sesuai |
| 53 | Pada *form* tabel Data Barang Masuk pilih *Button* Simpan | Maka data akan tersimpan atau terupdate | Sesuai |
| Form Barang Keluar | | | |
| 54. | Pada *form* tampil dataBarang Keluar isi *field* Barang dan jumlah kemudianklik *image* Tambah | Maka akan tampil *form* tabel data barang Keluaryang baru | Sesuai |
| 55. | Pada *form* tabel Data Barang Keluar pilih *image* silang | Maka data akan terhapus | Sesuai |
| 56. | Pada *form* tabel Data Barang Keluar pilih *Button* Simpan | Maka data akan tersimpan atau terupdate | Sesuai |
| Form Stok Barang | | | |
| 57. | Pada *form* tampil Data Stok Barang klik *Button* Back | Maka data akan menampilkan tabel Data Stok Barang Halaman sebelumnya | Sesuai |
| 58. | Pada *form* tampil tampil Data Stok Barang klik *Button* Next | Maka data akan menampilkan tabel tampil Data Stok Barang Halaman selanjutnya | Sesuai |
| Laporan Barang Masuk | | | |
| 59. | Pada *form* Laporan Data Barang Masuk pilih tanggal yang ada di *field* kemudian klik *Button* Cetak | Maka data akan menampilkan hasil laporan data barang masuk ke Halaman selanjunya dengan format *pdf* | Sesuai |
| 60. | Pada *formpdf* hasil laporan data barang masuk klik *Buttonprint* | Maka *pdf*  akan ter *printout* | Sesuai |
| Laporan Barang Keluar | | | |
| 61. | Pada *form* Laporan Data Barang Keluar pilih tanggal yang ada di *field* kemudian klik *Button* Cetak | Maka data akan menampilkan hasil laporan data barang keluar ke Halaman selanjunya dengan format *pdf* | Sesuai |
| 62. | Pada *formpdf* hasil laporan data barang keluar klik *Buttonprint* | Maka *pdf*  akan ter *printout* | Sesuai |
| Laporan Stok | | | |
| 63. | Pada *form* Laporan Data Stok Barang klik *Button* Cetak | Maka data akan menampilkan hasil laporan Stok Barang ke Halaman selanjunya dengan format *pdf* | Sesuai |
| 64. | Pada *formpdf* hasil laporan data stok barang keluar klik *Buttonprint* | Maka *pdf*  akan ter *printout* | Sesuai |
| Laporan Barang | | | |
| 65. | Pada *form* Laporan Data Barang klik *Button* Cetak | Maka data akan menampilkan hasil laporan Barang ke Halaman selanjunya dengan format *pdf* | Sesuai |
| 66. | Pada *formpdf* hasil laporan data barang keluar klik *Buttonprint* | Maka *pdf*  akan ter *printout* | Sesuai |

4.4.2 Pengujian *White Box*

*White box testing* adalah cara pengujian untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak. Jika ada modul yang menghasilkan output yang tidak sesuai dengan proses yang dilakukan, maka baris-baris program, variabel dan parameter pada unit tersebut akan dicek satu persatu dan diperbaiki kemudian di compile ulang.

Hasil dari White Box Testing pada penerapan aplikasi inventoryini adalah sebagai berikut :

* + - 1. Pengujian *White Box* Login



Gambar 4.35 Grafik Alir White Box Login

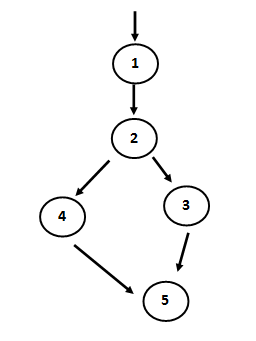
Keterangan Gambar 4.35 Grafik Alir White Box Login :

1. Jalur 1: 1-2-4 , menghasilkan output test case benar: Menampilkan menu utama/beranda.
2. Jalur 2: 1-3-4 , menghasilkan output test case salah : menampilkan form login kembali dan notifikasi username dan password salah.

Tabel 4.2 Tabel Pengujian White Box Login

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Jalur Patch Graph** | **Pengujian** | **Test Case Benar** | **Test Case Salah** |
| 1 | <?php  if(!empty($\_SESSION['namauser']) and !empty($\_SESSION['passuser'])){  header('location:main.php?module=home');  }  else{  ?>  <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">  <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">  <head>  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />  <title>PT. Sarana Multy Corpora</title>  <link rel="shortcut icon" href="images/icon.ico" type="image/x-icon" />  <link rel="stylesheet" href="pengaturan/stylelogin.css" type="text/css" media="screen" />  </head>  <BODY>  <div id="wrapper">  <div id="header">  </div>  <div id="contentlogin">  <form method="post" action="login.php">  <br><br><br>  &nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;  &nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;  <font size=4><b>L O G I N</b></font>  <table>  <tr><td>Username</td>  <td><input type="text" name="username" size="25" autocomplete="off"></td>  <td rowspan="3"><input type=image src=gambar/login.png name=submit width='40' height='40' title='Login' alt='Login' autocomplete="off"></td>  <tr><td>Password</td>  <td><input type="password" name="password" size="25"></td>  </tr>  </table>  </form>  </div>  <div id="footer">  <div id="footer-valid">  </a>  </div>  </div>  </div>  </body>  </html>  <?php  }  ?> | 1. (1-2-4) Menampilkan menu utama/beranda | 2. (1-3-4) menampilkan form login kembali dan notifikasi username dan password salah |
| 2 | <?php  error\_reporting(0);  include "pengaturan/koneksi.php";  $pass=md5($\_POST[password]);  if ($\_POST[username]=='admin' && $\_POST[password]=='admin'){  session\_start();  $\_SESSION[namauser] = 'admin';  $\_SESSION[passuser] = 'admin';  header('location:main.php?module=home');  }else{  $login=mysql\_query("select \* from pegawai where username='$\_POST[username]' and password='$pass'");  $ketemu=mysql\_num\_rows($login);  $r=mysql\_fetch\_array($login);  //apabila user dan pasword ditemukan  if ($ketemu>0) {  session\_start();  $\_SESSION[namauser] = $r[username];  $\_SESSION[passuser] = $r[password];  header('location:main.php?module=home');  }  ?> |
| 3 | else{  echo "<link href=pengaturan/style.css rel=stylesheet type=text/css>";  echo "<center>LOGIN GAGAL! <br>  Username atau Password Anda salah.<br>";  echo "<a href=index.php><b>ULANGI LAGI</b></a></center>";  } |
| 4 | end; |

1. Pengujian *White Box* Laporan Barang



Gambar 4.36 Grafik Alir White Box Laporan Barang

Keterangan Gambar 4.36 Grafik Alir White Box Master Barang Perintah Tambah Data :

1. Jalur 1: 1-2-3-5 , menghasilkan output test case benar: Menampilkan tampilan *form* PDF untuk selanjutnya proses cetak.
2. Jalur 2 : 1-2-4-5 , menghasilkan output test case salah : Menampilkan tampilan *form* PDF dengan data kosong.

Tabel 4.3 Tabel Pengujian White Box Laporan Barang

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Jalur Patch Graph** | **Pengujian** | **Test Case Benar** | | **Test Case Salah** | |
| 1 | <?php  switch($\_GET[act]){  default:  include "pengaturan/koneksi.php";  echo "<h2>Laporan Data Barang Masuk</h2>";  $tgl = date('Y-m-d');  echo "  <form method=POST action='/Aplikasi/Laporan/Barang/CetakMasukBarang.php'>  <br><div>  <input type=text name='periode1' id='periode1' value='$tgl' >&nbsp; s/d &nbsp; <input type=text name='periode2' id='periode2' value='$tgl'>  <br><br>  <input type=submit value=' Cetak ' name='btnCetak' >  </div>  </form>";  break;  }  ?> | 1. (1-2-3-5) | | 2. (1-2-4-5) | |
| 2 | <link type="text/css" href="css/smoothness/jquery-ui-1.8.24.custom.css" rel="stylesheet" />  <script type="text/javascript" src="js/jquery-1.8.2.min.js"></script>  <script type="text/javascript" src="js/jquery-ui-1.8.24.custom.min.js"></script>  <script type="text/javascript">  $(function() {  $( "#periode1" ).datepicker({  changeMonth: true,  changeYear: true,  yearRange: "2010:2020",  dateFormat: "yy-mm-dd"  });  $( "#periode2" ).datepicker({  changeMonth: true,  changeYear: true,  yearRange: "2010:2020",  dateFormat: "yy-mm-dd"  });  });  </script> | |  | |  | |
| 3 | <?php  if (isset($\_SESSION['namauser']) && isset($\_SESSION['passuser']))  {?>  <?php  $p1=$\_POST['periode1'];  $p2=$\_POST['periode2']; date\_default\_timezone\_set("Asia/Jakarta");  ob\_start();  // pendefinisian folder font pada FPDF  define('FPDF\_FONTPATH', 'C:/xampp/htdocs/Aplikasi/fpdf/font/');  require\_once("C:/xampp/htdocs/Aplikasi/fpdf/fpdf.php");  $server = "localhost";  $user = "root";  $pass = "";  $data = "db\_barang";  $con = new mysqli($server, $user, $pass, $data);  if($con->connect\_error){  die("Koneksi gagal: ".$con->connect\_error);  }  $q = "SELECT db.\*,bm.no\_brgmasuk,bm.tgl\_masuk,bm.kode\_supp,s.\* FROM barang\_masuk bm,detail\_brgmasuk db,supplier s  where bm.kode\_supp=s.kode\_supp and bm.no\_brgmasuk=db.no\_brgmasuk and tgl\_masuk between '$p1' AND '$p2'";  $h = $con->query($q) or die($con->error);  $i = 0;  while($d=$h->fetch\_array()){  ////$sql1="select \* from barang where kode\_brg='".$d['kode\_brg']."'";  $SD = $con->query($sql1) or die($con->error);  $tampil1=$SD->fetch\_array();  $nama=$tampil1['nama\_brg'];  $cell[$i][0]=$d[1];  $cell[$i][1]=$nama;  $cell[$i][2]=number\_format($d[3]);  $cell[$i][3]=$d[5];  $i++;  }  // orientasi Potrait  // ukuran cm  // kertas A4  $pdf = new PDF('P','cm','A4');  $pdf->Open();  $pdf->AliasNbPages();  $pdf->AddPage();  $pdf->SetFont('courier','','9');  //perulangan untuk membuat tabel  for($j=0;$j<$i;$j++){  $pdf->Cell(0.2);  $pdf->Cell(0.9,0.5,$j+1,1,0,'C');  $pdf->Cell(4,0.5,$cell[$j][0],1,0,'C');  $pdf->Cell(6,0.5,$cell[$j][1],1,0,'L');  $pdf->Cell(4,0.5,$cell[$j][2],1,0,'C');  $pdf->Cell(4,0.5,$cell[$j][3],1,0,'C');  $pdf->Ln();  }  $pdf->Output(); // ditampilkan | |
| 4 | if($con->connect\_error){  die("Koneksi gagal: ".$con->connect\_error);  }  $q = "SELECT db.\*,bm.no\_brgmasuk,bm.tgl\_masuk,bm.kode\_supp,s.\* FROM barang\_masuk bm,detail\_brgmasuk db,supplier s  where bm.kode\_supp=s.kode\_supp and bm.no\_brgmasuk=db.no\_brgmasuk and tgl\_masuk between '$p1' AND '$p2'";  $h = $con->query($q) or die($con->error);  $i = 0;  while($d=$h->fetch\_array()){  //// $sql1="select \* from barang where kode\_brg='".$d['kode\_brg']."'";  $SD = $con->query($sql1) or die($con->error);  $tampil1=$SD->fetch\_array();  $nama=$tampil1['nama\_brg'];  $cell[$i][0]=$d[1];  $cell[$i][1]=$nama;  $cell[$i][2]=number\_format($d[3]);  $cell[$i][3]=$d[5];  $i++;  }  // orientasi Potrait  // ukuran cm  // kertas A4  $pdf = new PDF('P','cm','A4');  $pdf->Open();  $pdf->AliasNbPages();  $pdf->AddPage();  $pdf->SetFont('courier','','9');  // perulangan untuk membuat tabel  for($j=0;$j<$i;$j++){  $pdf->Cell(0.2);  $pdf->Cell(0.9,0.5,$j+1,1,0,'C');  $pdf->Cell(4,0.5,$cell[$j][0],1,0,'C');  $pdf->Cell(6,0.5,$cell[$j][1],1,0,'L');  $pdf->Cell(4,0.5,$cell[$j][2],1,0,'C');  $pdf->Cell(4,0.5,$cell[$j][3],1,0,'C');  $pdf->Ln();  }  $pdf->Output(); // ditampilkan  ?>  <?php  }  else  {  echo "  <br><br><br><p align='center'><font color='red'>Anda Sudah Logout, Silahkan Login Kembali";  include'C:/xampp/htdocs/Aplikasi/index.php';  }?> | |
| 5 | end | |  | |  | |

4.5 Pemeliharaan Sistem

Setelah pemrograman telah berjalan dengan baik, diharapkan sistem dapat digunakan secara keseluruhan, meskipun demikian sistem perlu dievaluasi berupa *verifikasi* sistem secara periodic agar lebih sempurna.*Verifikasi* ini menujukan tanda akhir dari suatu tahap di system *Life Cycle*.

Adapun *verifikasi* yang dilakukan pada penulisan ini adalah sebagai berikut :

a. *Verifikasi* Tahap *Analisis* Sistem

Tabel 4.4 Tabel Verifikasi Tahap Analisis Sistem

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Pernyataan Inti | Jawaban |
| 1. | Apakah analisis sistem benar-benar mengakomodir permasalahan yang ada? | Ya, karena analisis sistem mengidentifikasi dan menganalisa permasalahan yang ada. |
| 2. | Apakah analisis sistem telah mendefinisikan apa yang harus dilakukan untuk memecahkan permasalahan? | Ya, karena dari permaslahan yang ada kemudian dapat diusulkan perancangan sistem yang terperinci. |

*b. Verifikasi* Tahap *Desain* Sistem

Tabel 4.5 Tabel Verifikasi Tahap Desain Sistem

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Pernyataan Inti | Jawaban |
| 1. | Apakah rancangan ini sesuai dengan sasaran sistem ? | Ya, karena rancangan tahapan ini didasari dari tahapan analisis yang meliputi sasaran sistem. |
| 2. | apakah pemecahan masalah terealisasi pada tahap ini ? | Ya, karena rumusan pemecahan masalah dari tahap analisis dikembangkan pada tahap ini. |

1. *Verifikasi* Tahap *Implementasi* Sistem

Tabel 4.6 Tabel Verifikasi Tahap Implementasi Sistem

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Pernyataan Inti | Jawaban |
| 1. | Dapatkah program *computer* ditulis dari rancangan tahap desain ? | Ya, karena program *computer* yang telah dibuat berdasarkan perancangan yang terperinci dari tahap desain |
| 2. | Apakah program aplikasi yang telah dibuat sesuai dengan rancangannya | Ya, program aplikasi yang dibuat telah sesuai dengan perancangannya. |

Pemeliharaan sistem ini sendiri biasanya dilakukan oleh *admin* yang memahami sistem informasi persediaan barang ini